

Wykaz terenów gminnych do wykonania oprysków przeciw kleszczom

| Lp.        | Obiekt   | Nr działki, obręb  | pow. w ha |
|------------|--|--|-----------|
| 1          | Park Chopina   | 85, 87; Centrum  | 5         |
| 2          | Park Chrobrego   | 238/1, 238/2, 239, 240/2, 259/2; Politechnika  | 8         |
| 3          | Plac Grunwaldzki (park z cmentarzem)                                     | 1263/2, 1262; Nowe Miasto  | 4,85      |
| 4          | Park Starochozielski   | 235/2, 434, 452; Nowe Miasto   | 5,1       |
| 5          | Park Szwajcaria  | 12; Kłodnica   | 4         |
| 6          | Wybrzeże Wojska Polskiego (teren wzdłuż ogródków)                        | 365, 1018, 364, 360, 358, 1016; Kłodnica   | 2,15      |
| 7          | Słowackiego (tereny pomiędzy ul. Słowackiego a potokiem Ostropka)        | 849, 850, 851, 852, 853, 854, 855; Wójtowa Wieś; 1418/1, 1420/1, 1418/3, 1417/2, 1415, 1416, 1414, 1413, 1412, 1411, 1410, 1409, 1792, 1408, 1407; Nowe Miasto | 5,5       |
| 8          | Skwer Nacka z placem zabaw (u zbiegu ulic Toszeckiej i Świętojańskiej)   | 1, 2, 3, 4, 5; Zatorze   | 1,6       |
| 9          | H. Bienka (teren z placem zabaw)   | 22/11; Żorek   | 0,4       |
| 10         | Kopernika / Orion / Centaura   | 160/1-7, 155/1-8; Kopernik   | 2,5       |
| 11         | Gwiazdy Polarnej 3 / Syriusza (plac zabaw i tereny po obu stronach góry) | 73/2, 94, 80, 81; Kopernik   | 2,4       |
| 12         | Perseusza (na odcinku od Gwiazdy Polarnej do Wielkiej Niedźwiedzicy)     | 76, 77, 121, 148, 161, 57/4, 64, 210/4; Kopernik   | 7         |
| 13         | Łabędy ul. Staromiejska - Park Powstańców Śląskich                       | 59; Łabędzkie Pola   | 1,13      |
| 14         | Narutowicza  | 419, 420, 423; Łabędy  | 1,5       |
| 15         | Andersa / Dekabrystów / Bajkowa  | 130/1-2, 46, 1256, 1260; Stare Gliwice   | 3         |
| 16         | Bojków - Parkowa / Spacerowa (park przy Domu Kultury)                    | 989; Bojków  | 0,9       |
| Ogółem ha: |  |  | 55        |